



# Turnierbestimmungen

- Gespielt wird mit RundumBande und ohne Aus!
- Gespielt wird mit **Rückpassregel**, d.h. der TW darf den Ball vom eigenen Spieler nicht in die Hand nehmen. Wenn doch: Freistoß für die gegnerische Mannschaft in der eigenen Hälfte
- **Tore** dürfen von überall erzielt werden!
- Der **Torwart** darf kein Tor durch einen Abstoß oder Abwurf erzielen.
- Der Torwart darf über die Mittellinie werfen oder schießen und auch die Mittellinie überschreiten!
- Die Spielzeit beträgt 11 Minuten
- **Modus:** Gespielt wird in 8 Gruppen zu je 4 Mannschaften, die beiden Gruppenletzten scheiden aus. Alle weiteren haben sich für das Achtelfinale der letzten 16 Mannschaften qualifiziert. Ab dem Achtelfinale wird im K.O.-System gespielt. Gewinner ist weiter – Verlierer fliegt raus!
- **Punktgleichheit von 2 Mannschaften in der Gruppenphase:**
  1. Kriterium: Es entscheidet der direkte Vergleich
  2. Kriterium: Endete der direkte Vergleich Unentschieden, zählt das bessere Torverhältnis, bei gleicher Tordifferenz, zählen die meisten geschossenen Tore.
- **Punktgleichheit von mehreren Mannschaften in der Gruppenphase:**
  1. Es wird eine Tabelle der punktgleichen Mannschaften erstellt. Nur die Spiele gegeneinander zählen.
  2. Sollte auch hier Punktgleichheit entstehen, so gelten die Kriterien von oben (Punktgleichheit von 2 Mannschaften)
  3. Ist trotzdem noch alles gleich entscheidet das Los!
- Bei **Unentschieden in den K.O.-Spielen** gibt es sofort 7m-Schießen. Dieses wird im Sofort-K.O. durchgeführt. Jede Mannschaft wählt einen Schützen. Trifft Mannschaft A-verschießt Mannschaft B, kann das 7m-Schießen nach jeweils einem Schützen entschieden sein!
- **Rote Karte:**

-kommt hoffentlich nicht vor. Wenn doch: Mannschaft spielt den Rest des Spiels in Unterzahl. Der Spieler darf am gesamten Turnier nicht mehr teilnehmen.
- **Zeitstrafe:**

Zeitstrafen von 2 Minuten können vom Schiedsrichter verhängt werden.
- Alle Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen.
- Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus gesehen vorne und hat **Anstoß**.
- Bei **Trikotgleichheit** hat die erstgenannte Mannschaft ihr Ausweichtrikot bzw. Markierungshemden (bereitgestellt durch die Turnierleitung) zu tragen.
- Das **Ein- und Auswechseln** ist beliebig oft gestattet.
- Proteste gegen Schiedsrichterentscheidungen sind ausgeschlossen.
- Erlaubt sind ausschließlich Hallenschuhe oder Multinockenschuhe
- Privatturnier! Der Veranstalter haftet nicht bei auftretenden Verletzungen oder beim Verlust von Wertsachen oder Kleidungsstücken.
- **Bei Verstößen gegen die Hallenordnung kann der Veranstalter die betroffene Person aus der Halle verweisen!**